

Bieden

- Ontneem de tegenpartij zoveel mogelijk biedruimte.
- Bied de hoge kleuren voor de lage kleuren.
- Bied bij twijfel altijd de manche en zeker als je kwetsbaar bent.
- Goed luisteren naar de bieding, en wat bieden ze niet !!
- Geloof je partner, niet de tegenpartij !
- Dubbel niet als je een singleton of dubbelton hebt in de ongeboden majeure.
- Dubbel niet als je een 5-kaart majeure in je handen hebt, maar biedt ze.
- Als de honneurpunten ongeveer gelijk verdeeld zijn en het bieden van een 1SA-contract is helemaal logisch op basis van distributie en stoppers, zorg dat je dit kan bieden voordat je tegenstander de kans krijgt om dit te bieden.
- Wanneer uw rechterhand tegenstander pre-empt en je weet nog niets over de kracht van je partner, ga er dan vanuit dat hij 7 punten heeft.

Uitkomst

- Kom niet uit met je korte kleur als je troeflengte bezit.
- Uitkomst van een doubleton de hoogste.
- Kom niet uit in de kleur die door de tegenpartij geboden is.
- Overweeg een troefstart als je sterk bent in de zijkleur van de leider.
- Bij grote slem geen aanvallende start kiezen, dus veilig uitkomen.
- Bij kleine slem is een aanvallende start vaak een goede keuze.
- Kom tegen een troefcontract niet onder een Aas uit.

Tegenspelen

- Maak als verdediger even de tijd voor een goed speelplan.
- Je kan niet goed verdedigen, tenzij je de bieding onthouden hebt.
- Je kan niet goed verdedigen tenzij je de kaarten goed opvolgt, vooral de kleintjes.
- Je kan niet goed verdedigen, tenzij je telt.
- Je kan niet verwachten van je partner dat hij goed tegenspeelt als je grimassen maakt of begint te zuchten.
- Verdedig passief als slagen in de nevenkleuren niet in gedrang kunnen komen (bv door ontwikkelen van lengteslagen in een andere kleur). Verdedig agressief als er wel gevaar dreigt van lengteslagen.
- Het cijfer waarop je je moet focussen tijdens het tegenspelen, is het aantal slagen dat je moet halen om het contract down te spelen. De verdediging draait volledig rond dit cijfer.
- Verlies uw kalmte niet indien jij of je partner een fout maken. Vaak kan je contracten nog steeds down spelen na 1 fout, zelden tot nooit na 2 fouten.
- Als je de speellijn ziet om een contract down te spelen, neem dan de leiding. Zet geen bijkomende druk op je partner indien dit niet nodig is.
- Hou het niveau van je partner steeds in gedachte. Leid een zwakkere speler steeds bij de hand.
- Hou partners kaartsignalen goed in 't oog. Hoe sterker uw partner, des te betekenisvoller zijn ze.
- Speel in de derde hand de laagste van een serie.
- Speel partners kleur na, tenzij je zeker weet waarom je het niet moet doen.
- Laat een hoge troef zitten, omdat hij toch gemaakt wordt.
- Speel niet op introevers als je vier troeven of meer bezit.
- Bewaar je honneur om dummy's honneur onschadelijk te maken.
- Als je partner uitkomt met een honneur is overnemen vaak noodzakelijk !!

Contract spelen

- Maak als leider even de tijd voor een goed speelplan.
- Tracht de tegenstanders goed in te schatten.
- Als je een oneven aantal kaarten in een kleur mist zitten die meestal rond.
- Mis je daartegen een even aantal (alleen twee is een uitzondering) zitten die meestal niet "rond".
- Een aftroever aan de korte kant levert wel een extra slag op, aan de lange kant niet.
- Pareer in een SA-contract, de aanval in uw zwakke kleur door uw aas zo lang mogelijk op te houden.
- U negeert de vorige speeltip als er een aanval dreigt in een nog zwakkere kleur !!
- Als er overtroefgevaar is, is vaak het weggooien van een loser een betere keuze.
- Een tegenspeler die aarzelt tijdens de bieding heeft waarschijnlijk een 'probleemhand'. Hou hiermee rekening.
- Wanneer uw linker tegenstander opteert om met troef te starten, zal de troeven dame meestal gesitueerd zijn bij uw rechter tegenstander.
- Als je partner een mooi contract heeft gespeeld, geef dan na het spel een complimentje. Dit doet wonderen.